

# דף תרגול: המשחק "מה תעדיפו?" – הצבעה חיה בכיתה

מהדורה למורה עולים חדשים

## מהדורה למורה – מפתח תשובות

### מטרות הדף:

- להכיר את מרכיבי משחק ההצבעה הכיתתי ואת סוגי המאגרים שבו
- לזהות את ההגדרות השונות של המשחק (טיימר, אחוזים, דרך הצבעה)
- לתרגל כתיבה של שאלת "מה תעדיפו" בעצמנו

גרסת עולים חדשים – מילון מילים בראש הדף, משפטים קצרים ושפה פשוטה. אפשר לאפשר מילון אישי ועבודה בזוגות.

### חלק א' – שאלות אמריקאיות

1. ג – 9
2. ב – מסך אחד
3. ב – מערבב את סדר השאלות ברשימה
4. ד – 7
5. א – רואים רק כמה הצביעו עד שמציגים תוצאות
6. ב – תלמידים שמצביעים בהרמת יד והמורה סופרת

### חלק ב' – נכון או לא נכון

1. נכון – כתוב ליד כל מאגר "9 שאלות"
2. נכון – יש כפתור "הוספת שאלה"
3. לא נכון – אפשר לערוך ולמחוק שאלות
4. נכון – מופיע ברשימת המאגרים
5. לא נכון – הטיימר הקצר ביותר הוא 10 שניות

### חלק ג' – השלמת מילים

1. קוד
2. הרמת ידיים
3. ניקוי
4. טיימר

### חלק ד' – התאמת מאגרים לנושא

1. 1 – ד (שאלות להכרות בין תלמידים ותלמידות)
2. 2 – ג (שאלות על ערכים אישיים וחוסן נפשי)
3. 3 – א (שאלות על מדינות, יבשות וטבע)
4. 4 – ה (שאלות על מועדי ישראל)
5. 5 – ב (שאלות על תהליך הבחירות וההצבעה)

### חלק ה' – סדר הפעולות ליצירת משחק

1. בוחרים מאגר מוכן או מוסיפים שאלות משלכם
2. עורכים ומוחקים שאלות לפי הצורך
3. קובעים הגדרות – טיימר והצגת אחוזים
4. בוחרים איך להתחיל – קוד QR או מסך אחד
5. מתחילים את המשחק החי ומצביעים

### חלק ו' – כתיבת שאלה משלכם

1. שאלה ברורה עם שתי אפשרויות שמתאימות לנושא שנבחר, בלי תוכן פוגעני

### כרטיס יציאה – מה לחפש

- הבנה שקוד QR דורש טלפון ואינטרנט, ומסך אחד מתבצע בהרמת ידיים
- התשובה הנכונה: 9 שאלות
- כל נושא מתוך רשימת המאגרים שמופיעה בדף

### טיפים להפעלה:

- אפשר להציג את הדף בפועל ולתרגל יחד בחירת מאגר לפני פתרון הדף
- כדאי לעודד תלמידים לנסח שאלת "מה תעדיפו" הוגנת ולא פוגענית
- לחלק עבודה בזוגות בחלק הפתוח כדי לעודד שיח

# דף תרגול: המשחק "מה תעדיפו?" – הצבעה חיה בכיתה

דף התלמיד/ה עולים חדשים

**שם:** _____ **כיתה:** _____ **תאריך:** _____

זה משחק הצבעה לכיתה. המורה בוחרת שאלות, קובעת זמן, והתלמידים מצביעים.

## 📖 מילון קטן:

| | |
|---|---|
| **מאגר שאלות** | קבוצת שאלות מוכנה לנושא אחד |
| **הצבעה חיה** | כל הכיתה מצביעה באותו רגע על אותה שאלה |
| **טיימר** | זמן קבוע לכל שאלה |
| **אחוזים** | כמה אחוז מהכיתה בחרו בכל תשובה |
| **קוד QR** | דרך להתחבר למשחק דרך הטלפון |
| **מסך אחד** | הצבעה בלי אינטרנט, בהרמת ידיים |
| **ערבוב** | שינוי סדר השאלות ברשימה |

## 1 חלק א' – שאלות אמריקאיות

הקיפו את התשובה הנכונה.

**1.** כמה שאלות יש במאגר אחד?

א) 5 ב) 7 ג) 9 ד) 12

**2.** איך מצביעים בלי טלפון?

א) קוד QR ב) מסך אחד ג) טיימר של דקה ד) מאגר חגים

**3.** מה עושה כפתור ערבוב?

א) מוחק את כל השאלות ב) מערבב את סדר השאלות ברשימה ג) מוסיף שאלה חדשה

ד) פותח מאגר חדש

**4.** כמה בחירות זמן יש?

א) 4 ב) 5 ג) 6 ד) 7

**5.** מה קורה כשמסתירים אחוזים?

א) רואים רק כמה הצביעו עד שמציגים תוצאות ב) האחוזים נעלמים לצמיתות ג) המשחק נעצר

ד) השאלות מתחלפות אוטומטית

**6.** מי מצביע במסך אחד?

א) תלמידים עם טלפון וקוד QR ב) תלמידים שמצביעים בהרמת יד והמורה סופרת

ג) תלמידים שכותבים מאגר חדש ד) תלמידים שמוחקים שאלות

## 2 חלק ב' – נכון או לא נכון

סמנו ✔ נכון או ✘ לא נכון.

| # | משפט | ✔ נכון | ✘ לא נכון |
|---|---|---|---|
| 1 | בכל מאגר מוכן יש 9 שאלות. | ☐ | ☐ |
| 2 | אפשר להוסיף שאלות משלכם למשחק. | ☐ | ☐ |
| 3 | אי אפשר למחוק שאלות אחרי שבחרו אותן. | ☐ | ☐ |
| 4 | יש מאגר בנושא בחירות ודמוקרטיה. | ☐ | ☐ |
| 5 | הטיימר הקצר ביותר במשחק הוא 30 שניות. | ☐ | ☐ |

## 3 חלק ג' – השלמת מילים

השלימו את המילה החסרה.

**1.** כדי להתחיל משחק מהטלפון, המורה משתמשת ב _____ ובקוד QR.

**2.** באפשרות "מסך אחד" התלמידים מצביעים ב _____ והמורה סופרת.

**3.** כפתור ה _____ מוחק את כל השאלות שנבחרו.

**4.** הגדרת ה _____ קובעת כמה זמן יש לענות על כל שאלה.

## 4 חלק ד' – התאמת מאגרים לנושא

התאימו: כתבו ליד כל מספר את האות המתאימה מהעמודה השמאלית.

| | | |
|---|---|---|
| **1.** היכרות | ___ | **א.** שאלות על מדינות, יבשות וטבע |
| **2.** ערכים וחוסן | ___ | **ב.** שאלות על תהליך הבחירות וההצבעה |
| **3.** גאוגרפיה וטבע | ___ | **ג.** שאלות על ערכים אישיים וחוסן נפשי |
| **4.** חגים | ___ | **ד.** שאלות להכרות בין תלמידים ותלמידות |
| **5.** בחירות ודמוקרטיה | ___ | **ה.** שאלות על מועדי ישראל |

## 5 חלק ה' – סדר הפעולות ליצירת משחק

מספרו את השלבים לפי הסדר הנכון (1, 2, 3...).

| | |
|---|---|
| ☐ | עורכים ומוחקים שאלות לפי הצורך |
| ☐ | קובעים הגדרות – טיימר והצגת אחוזים |
| ☐ | בוחרים איך להתחיל – קוד QRו או מסך אחד |
| ☐ | מתחילים את המשחק החי ומצביעים |
| ☐ | בוחרים מאגר מוכן או מוסיפים שאלות משלכם |

## 6 חלק ו' – כתיבת שאלה משלכם

כתבו תשובה מלאה במשפטים שלמים.

**1.** כתבו שאלת "מה תעדיפו" משלכם לאחד מהמאגרים, עם שתי אפשרויות בחירה.

### כרטיס יציאה

מה ההבדל בין הצבעה עם קוד QR לבין הצבעה במסך אחד?

כמה שאלות יש בכל מאגר מוכן?

כתבו דוגמה אחת לנושא מאגר שאלות במשחק.

איך הרגשתי בשיעור? 😀 🙂 😐 ☹️